



ATELIER SERIOUS GAME * JEU VIDÉO INTERACTIF



Public :
*principalement
les jeunes, mais aussi
tous les publics.*

Matériel :
*un ordinateur,
une tablette ou
un smartphone
(par joueur).*

SCÉNARIO :

Ce jeu permet de « vivre » une expérience « réelle » de l'exclusion que peut vivre une personne LGBT, ou supposée telle dans un club de football.

PRINCIPE :

Le joueur est confronté à des situations et doit faire des choix selon la façon dont il réagirait. L'interactivité conduira à des situations différentes et fera apparaître les conséquences des options choisies par la joueur.

Le joueur peut, au terme d'une partie, refaire le jeu et de répondre de façon à se mettre à la place des autres, afin de comprendre d'autres visions des choses, de prendre du recul, de développer sa compréhension ou son empathie.

UTILITÉ :

Le jeu peut aider les clubs de football, les entraîneurs, les joueurs et les éducateurs à soulever cette question dans le cadre d'un atelier, en marge d'un tournoi par exemple. Il peut aussi être utilisé pour préparer un débat.



MÉTHODES D'ÉVALUATION :

Auto-évaluation : la situation dans laquelle est le joueur à la fin du jeu lui permet d'analyser la conséquence de ses choix.

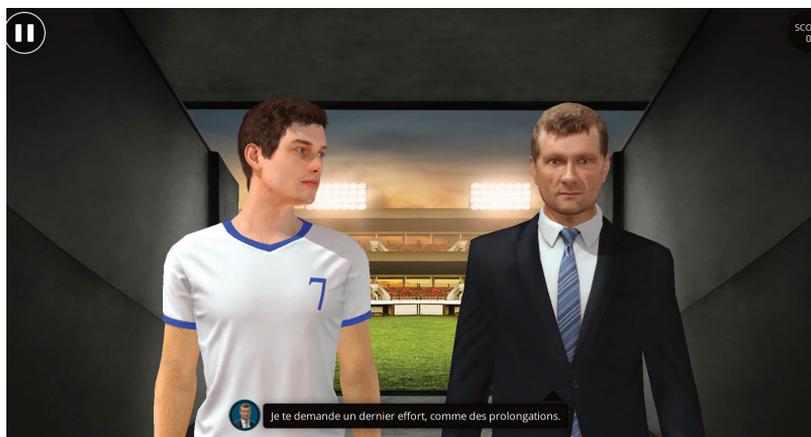
Il y a également un QCM à la fin du jeu pour lui permettre d'évaluer son intolérance ou son respect.

ÉVALUATION COLLECTIVE :

Une plate-forme (VTS Perform) stocke les résultats de tous les joueurs afin d'analyser leurs réponses. Cela permet d'avoir accès au déroulé des réponses de chaque participant, mais aussi d'avoir des résultats statistiques sur tous les choix effectués par tous les joueurs lors d'une session.

L'analyse des réponses au QCM permet aussi d'établir une « photographie » sur la perception de l'homosexualité par les participants.

* Un Serious Game (ou jeu sérieux en français) est un programme vidéo ludique mais avec des intentions sérieuses, dépassant le simple divertissement. Le Serious Game est aussi un outil utilisant les nouvelles technologies pour atteindre un objectif de sensibilisation, d'enseignement, d'information et de faire passer un message pédagogique.



Nos fiches actions :

<http://footensemble.fr/fiches-pedagogiques/>

ou sur notre site :

www.footensemble.fr

Rubrique : Nos outils >
Fiches pédagogiques